



Wird eSPORT olympisch?

Die Digitalisierung unserer sportlichen Aktivität

Sportmanagement

> inside

Donnerstag,
14. März 2019,
17:30–19:30 Uhr,
Aula, HTW Chur

Sportmanagement

> inside

eSPORT liegt im Trend. eSPORT-Veranstaltungen füllen heute Stadien und Arenen, genauso wie Fussball- oder Eishockeyspiele. Clubs, Verbände, aber auch Sponsoren investieren in den Aufbau von eSPORT-Teams, -Ligen oder eigenen Eventformaten. Gibt es also bald die eOLYMPICS? Werden wir bald den eFIFA World Cup mitverfolgen können? Oder wird eSPORT sich in eine andere Richtung entwickeln und eigene Eventformate kreieren? Diese und weitere Fragen diskutieren wir mit Fachleuten aus der eSPORT-Szene.

17:30 Uhr **Begrüssung und Einführung**

Jon Andrea Schocher, Professor für Sport Management, HTW Chur

17:35 Uhr **eSPORT im Überblick**

Daniel Luther, eSPORT-Weltmeister und eSPORT-Berater, u. a. für das ESB Marketing Netzwerk und den FC Basel 1893

17:55 Uhr **Diskussionsrunde**

mit Daniel Luther sowie weiteren Diskussionsteilnehmenden:

Ladina von Allmen, Projektleiterin Esports Experiment PostFinance, PostFinance AG

Marc Hügli, Leiter Verbandsführung und Projektleiter eSPORT, Swiss Olympic

Oliver Lutz, Projektleiter esport.ch, UPC Schweiz GmbH, und Chairman Esports Recognition Commission, Swiss Esports Federation

anschliessend Abschluss und Netzwerk-Apéro

Die Teilnahme an der Veranstaltung ist kostenlos.

Weitere Informationen und Anmeldung: htwchur.ch/inside

Nächste Veranstaltung: Montag, 7. Oktober 2019: Diversity im Sport – wie stark ist das «schwache Geschlecht»?

A-PRIORITY

P.P.
CH-7000 Chur

Post CH AG