



Ihr Arbeitsplatz mitten in den Bergen

Arosa – DIE vielseitige und innovative Tourismusdestination in den Bündner Bergen! Wir setzen uns täglich dafür ein, Stammgäste und neue Besucher für unsere Destination zu gewinnen und die Gäste vor Ort mit einem attraktiven Freizeitangebot, einzigartigen Events und einer topmodernen Kongress-Infrastruktur zu begeistern.

Wir suchen **per 1. Mai 2021** eine Person, welche innerhalb der Eventabteilung in folgender Position tätig ist:

Eventmanager*in (100%)

Ihr Aufgabengebiet: Sie arbeiten im gleichermassen jungen wie erfahrenen und vor allem innovativen Team von Arosa Tourismus mit. Veranstaltungen sind dabei ein strategischer Eckpfeiler von Arosa Tourismus. Sie tragen die Verantwortung über diverse Events, welche unter dem Lead von Arosa Tourismus durchgeführt werden. Dies beinhaltet die Planung, Koordination & Organisation der Events, Budgetkontrolle, Akquise-Support Partner & Kooperationen, wie auch die Weiterentwicklung & Konzeption der einzelnen Formate.

Daneben sind sie besorgt, dass sich die Anlässe innerhalb der Nachhaltigkeits- und Digitalstrategie weiterentwickeln.

Ihr Profil: Sie haben eine kaufmännische Ausbildung genossen und bringen bereits Event-Erfahrung mit. Ihre Stärken liegen in der Organisation und Koordination von Projekten & Events. Sie mögen es im Hintergrund zu wirken, verstehen es aber auch sich in der Öffentlichkeit oder bei Partnern äquivalent zu bewegen.

Sie haben den Mut, auch mal anders zu denken und aussergewöhnliche Ideen zu erarbeiten und umzusetzen. Auf sprachlicher Ebene erwarten wir stilsicheres Deutsch und gute Englisch-Kenntnisse. Wichtig sind zudem Ihre persönlichen Eigenschaften wie Zuverlässigkeit, Teamfähigkeit, Loyalität und die Bereitschaft zu flexiblen Arbeitszeiten.

Ihre Bewerbung: Wir freuen uns auf Ihre Unterlagen und behandeln diese mit grösster Diskretion.

Arosa Tourismus

z. H. Roland Schuler

Sport- und Kongresszentrum, 7050 Arosa
Telefon 081 378 70 25, roland.schuler@arosa.swiss
www.arosalenzerheide.swiss